Mining Idle

Слайд 1 – Мы Прогозавры создали собственную игру и сейчас расскажем о ней.

Слайд 2 - Цель: Создать собственную игру. Задачи: 1. Сказать о актуальности проекта. 2. Рассказать о проекте. 3. Показать процесс создание игры.

Слайд 3 - 1. Idle игры популярны, к примеру, Stardew Valley.

Слайд 4 – Игра, в которой нам надо копать руды и продавать их для улучшения предметов.

Слайд 5 –

Слайд 6 –

Слайд 7 –

Слайд 8 – Художник рисовал нам текстуры и анимации для игры с помощью Aceprite.

Слайд 9 – Программист долго и упорно работал, создавая код для игры.

Слайд 10 – Геймдизайнер придумывал идеи и описывал механики игры.

Слайд 11 – Тимлид собрал команду и раздал всем задачи.

Слайд 12 –

Слайд 13 – Спасибо за внимание